



TOLNA MEGYEI KATASZTRÓFAVÉDELMI IGAZGATÓSÁG
IGAZGATÓ

A 2019. évi Sportmunkaterv alapján

Jóváhagyom:

Budapest, elektronikus bélyegző szerint

Vietórisz Ágnes t. ezredes
tűzoltósági főtanácsos
BM OKF Humán Szolgálat
Szolgálatvezető

VERSENYKIÍRÁS

IV. Alisca Katasztrófavédelmi Országos Íjásverseny
2019. szeptember 11.



Felterjesztem:

Szekszárd, elektronikus bélyegző szerint

Dr. Balázs Gábor t. ezredes
tűzoltósági tanácsos
Igazgató

IV. Alisca Katasztrófavédelmi Országos Íjásverseny

1. A bajnokság célja:

Versenyzési, sportolási lehetőség biztosításával segíteni a hivatásos katasztrófavédelmi szerv állományába tartozók fizikai aktivitását, elősegítve az egészségfejlesztést, egészségmegőrzést. A sportmozgalom közösségformáló erejének felhasználásával a munkakapcsolatok megerősítése, új személyes kapcsolatok kialakítása. Az íjászat szélesebb körű megismertetése.

2. A bajnokság rendezője:

- Tolna Megyei Katasztrófavédelmi Igazgatóság (TMKI),
- Országos Katasztrófavédelmi Sport Egyesület (OKSE),
- Alisca Nyilai Íjász Egyesület.

3. A bajnokság fővédnöke:

Dr. Góra Zoltán t. vezérőrnagy

BM Országos Katasztrófavédelmi Főigazgatóság - főigazgató

4. A bajnokság védnökei:

Berecz György t. ezredes, tűzoltósági tanácsos

Országos Katasztrófavédelmi Sport Egyesület - elnök

Dr. Balázs Gábor t. ezredes, tűzoltósági tanácsos

Tolna Megyei Katasztrófavédelmi Igazgatóság - igazgató

Dobai Sándor

Rádiós Segélyhívó és Infokommunikációs Országos Egyesület - elnök

5. Főtámogató:

- Országos Katasztrófavédelmi Sport Egyesület (OKSE),
- Alisca Nyilai Íjász Egyesület,
- Rádiós Segélyhívó és Infokommunikációs Országos Egyesület (RSOE)

6. Szervezőbizottság:

A szervezőbizottság elnöke: Dr. Hábermayer Tamás t. ezredes, tűzoltósági tanácsos
TMKI Igazgatóhelyettes

A szervezőbizottság tagjai: Szendi Zoltán t. alezredes
Rácz Andrea rendvédelmi alkalmazott

7. A résztvevő csapatok:

Belügyminisztérium és az irányítása alá tartozó költségvetési szervek személyi állománya,
BM Országos Katasztrófavédelmi Főigazgatóság,
BM Országos Katasztrófavédelmi Főigazgatóság Gazdasági Ellátó Központ,
Megyei Katasztrófavédelmi Igazgatóságok (Katasztrófavédelmi Kirendeltségek, Hivatásos
Tűzoltóparancsnokságok),
Katasztrófavédelmi Oktatási Központ,
Önkormányzati Tűzoltóságok,
Önkéntes Tűzoltó Egyesületek.

A fenti szervezeti egységek és szervezeti elemeik személyi állományából összeállított csapatok. (hivatásos, rendvédelmi alkalmazott, munkavállaló, közfoglalkoztatott, KOK esetében hallgató).

A rendezvényre meghívást kap az Atomix Kft. Tűzoltási és Kárelhárítási Szakágazatának (Atomerőmű Tűzoltóság) csapata.

8. Időpont:

2019. szeptember 11. (szerda)

9. Helyszín:

Sötétvölgyi erdő – Sötétvölgyi Erdészház

(Az erdészház a Szekszárdtól 12 km-re a Sötétvölgyi erdőben, a 6-os sz. főúttól 5 km-re található)

GPS koordináták:

Szélesség°(lat): N 46° 20,321,

Hosszúság° (lon): E:18° 37,140

10. Nevezés:

A mellékelt nevezési lapon, **2019. augusztus 23. 13:30**-ig a tolna.human@katved.gov.hu e-mail címen lehetséges.

Nevezési díjak: Egyéni induló esetében **4000 Ft/fő**; csapat nevezése **12.000 Ft/capat**, amely a négy fő egyéni indulását is tartalmazza.

A nevezési díj készpénzben a helyszínen rendezendő.

11. Verseny leírása:

Program:

08:00 - 09:00	Versenyzők érkezése, regisztráció, felszerelés ellenőrzés, gyakorlás
09:05 - 09:30	Megnyitó, technikai értekezlet, elvonulás a kezdőpontokra
09:45 - 15:00	Verseny
15:30 - 16:00	Eredményhirdetés
16:00 -	Hazautazás

Kategóriák:

- **Egyéni:** CU (csigás), HU (vadász), CB (csigás ir. nélkül), CRB (számszerj), OL (olimpiai), TR-RB (vadászreflex), TR-LB (longbow), BB (barebow), PB-HB (pusztai)
- **Csapat:** hosszútávú: CU (csigás), HU (vadász), CB (csigás ir. nélkül), CRB (számszerj), OL (olimpiai), rövidtávú: TR-RB (vadászreflex), TR-LB (longbow), BB (barebow), PB-HB (pusztai)

Csapat kategóriában indulók száma: **4 fő, ebből egy fő a többtől különböző kategóriában** nevezhet.

A felszerelést az íjászok saját maguk részére biztosítják

Szabályok:

3D vadászverseny 24 cél, célonként 3 értékelt lövés 1 körben. Lövésenként 10-8-5-0 pontozással, vonalas találatot a magasabb pontszámú zóna szerint értékelünk. Pontegyezőség esetén sorrendben a kevesebb mellét (0), illetve több tízes találatot elért versenyző győz. További egyezés esetén szétlövással (egy célon egy lövés) választjuk ki a győztes személyt.

Hosszú távról lövő csapatok összetétele: 4 hosszú távról lövő íjász 2 különböző kategóriából. Rövid távú csapat összetétele: 4 rövid távú íjász 2 különböző kategóriából. Pontegyezőség esetén sorrendben a

kevesebb mellét (0), illetve több 10-8-5 találatot elért csapat győz. További egyezés esetén szétlövés (egy célon egy lövés) választjuk ki a győztes csapatot.

A felszerelést az íjászok saját maguk részére biztosítják.

A 3D, azaz három dimenziós íjászat:

A vadon élő állatokat megformázó, térbeli célokról kapta a nevét, melyeken a különböző találati zónák nem eltérő színnel, hanem a célba sülyesztett választóvonalakkal vannak megjelölve. A legnehezebbnek tartott terepíjászati mód, mivel soha nem előre közölt távolságokról kell a lövést leadni. A változatos terepviszonyokból fakadóan az íj tökéletes ismeretét és kiváló távolságbecslő képességet követel a versenyzőtől. A különböző kategóriákba tartozó íjászok más-más távolságokról röptik ki nyílvevesszőiket. A magyar 3D íjászok a világ élmezőnyéhez tartoznak. Akár FITA, IFAA, vagy HDH-IAA szabályzat szerint rendezett versenyeken indulnak versenyzőink, szinte biztosak lehetünk abban, hogy érmekkel térnek haza. Ez a versenyforma hamar népszerű lett, az alakuló versenyrendszer pedig igazodott az igényekhez. Hamarosan megjelentek az íjak szerinti kategóriák, majd mivel a természetben rendezett 3D versenyek remek szórakozási és kikapcsolódási lehetőségek voltak családok részére, hamarosan megjelentek a korosztályok és nemek szerinti bontások, így mindenki megtalálta benne a helyét a tradicionális íjaktól a céllövő csigásokig. A 3D íjászat gyorsan fejlődött és hamarosan komoly versenysporttá nőtte ki magát, ami ma már az összes nemzetközi íjász szervezet szakágai között szerepel.

A célok száma a versenyző csapatok számának függvényében változat.

Díjazás:

A kategóriánként és a csapatverseny 1-3. helyezettje oklevél elismerésben részesül, illetve minden résztvevő emlékérmeket kap.

Egyéb tudnivalók:

Öltözködés:

Időjárásnak megfelelő sportruházat.

Étkezés, ellátás:

A rendezvényen az étkezéstről a versenyzők maguk gondoskodnak.
A helyszínen büfé üzemel (sültkolbász, hamburger...).

Kapcsolattartó:

Szervezéssel kapcsolatosan:

Rácz Andrea rendvédelmi alkalmazott BM 36022;
0620/2984588;
andrea.racz@katved.gov.hu

Versennyel kapcsolatosan:

Szendi Zoltán tú.alezredes: BM 36060;
06-30/438-6973;
zoltan.szendi@katved.gov.hu

NEVEZÉSI LAP**IV. Alisca Katasztrófavédelmi Országos Íjásverseny
2019. szeptember 11.**

Nevezési határidő: **2019. augusztus 23. 13:30** E-mail: tolna.human@katved.gov.hu (elektronikusan, kíséző
levél mellőzésével)

A szervezeti egység neve: _____

Egyéni verseny:			
	Név, rendfokozat:	Kategória:	Szolgálati igazolvány szám:
1.			
2.			
3.			
4.			
Csapatverseny:			
	Név, rendfokozat:	Kategória:	Szolgálati igazolvány szám:
1.			
2.			
3.			
4.			

Csapatvezető

Név, rendfokozat:	
Telefonszám:	
E-mail cím:	

Csapatvezető aláírása: _____

Számla igény esetén kitöltendő

Számlázási név:	
Számlázási cím:	

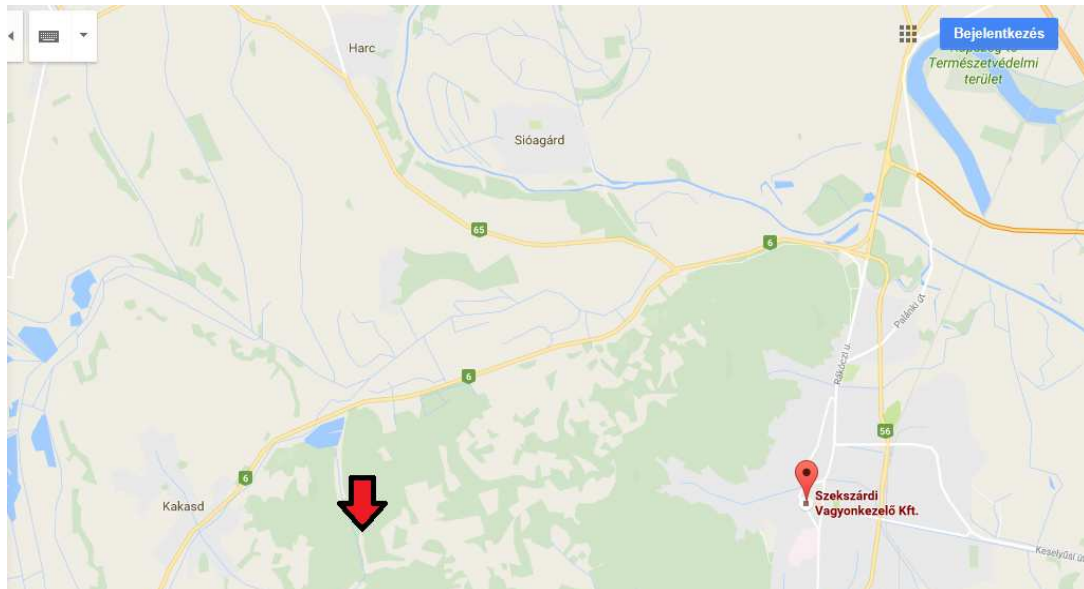
IV. Alisca Katasztrófavédelmi Országos Íjásverseny 2019. szeptember 11.

Térkép:

GPS koordináták:

Szélesség°(lat): N 46° 20,321,

Hosszúság° (lon): E:18° 37,140



FORGATÓKÖNYV

IV. Alisca Katasztrófavédelmi Országos Íjásverseny

2019. szeptember 11.

08:00 – 09:00	Versenyzők érkezése, regisztráció, felszerelés ellenőrzés, gyakorlás
09:05 – 09:30	Megnyitó, technikai értekezlet, elvonulás a kezdőpontokra
09:45 – 15:00	Verseny
15:30– 16:00	Eredményhirdetés
16:00 –	Hazautazás

Előzetes munkálatok (2019. augusztus - szeptember)

A versenyerület berendezése

A regisztrációs hely felállítása

A versenyhelyszín térképét tartalmazó pontozó lapok elkészítése

Az eredményhirdetés előkészítése

ZÁRADÉK

A dokumentum elektronikus aláírással hitelesített